

Link do produktu: <https://www.remsport.pl/smar-str-powder-30g-solda-p-4288.html>

Smar STR Powder 30g SOLDA

Cena	390,00 zł
Cena poprzednia	487,00 zł
Dostępność	Dostępny - wysyłka 24h
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	0745
Producent	Solda

Opis produktu

Oferta Sklepu REMSPORT: Profesjonalny smar w proszku dla zawodników i nie tylko z serii Racing Additives czyli 100% fluorocarbon, produkt włoskiej firmy **SOLDA**, jest to model STR Fluor Powder (numer katalogowy 0745) o wadze 30g.

PAMIĘTAJ - KTO SMARUJE TEN JEDZIE

STR (Sea Territory Races) Fluor Powder to smar czysto fluorowy w proszku czyli 100% fluorocarbon, mający zastosowanie w normalnych warunkach, polecany na każdy rodzaj śniegu w miejscach gdzie znajduje się dużo wilgoci i soli morskiej. Do stosowania w zakresie temperatur powietrza wynoszących od +3 C do -11 C (od 0 C do -8 C temperatura śniegu) i wilgotności powietrza wynoszącej od 50 do 100%.

Pełnofluorowe smary do nart zjazdowych wybierane przez ekspertów i zawodników. Wszędzie tam gdzie liczy się każda "tysięczna sekundy". Przeznaczone głównie do użytku w sportowych nartach z grupy **RACE**. Nakłada się je jako kolejną warstwę na smar podkładowy (bazowy). Smary pełnofluorowe z tej grupy dają najszybszy poślizg z jakichkolwiek innych dostępnych na rynku - bezkonkurencyjne w porównaniu do smarów, których receptura jest oparta na parafinie.

ZALETY SMAROWANIA ŚLIZGU SMAREM METODĄ NA GORĄCO:

- szybsza jazda (poślizg),
- większe bezpieczeństwo na stoku (ślizgi nie zacinają się),
- ochrona ślizgów przed szybszym utlenianiem się,
- ochrona ślizgów przed tarciem spowodowanym jazdą po śniegu.

Seria smarów z grupy **Racing Additives Powder** liczy sobie osiem smarów:

- HP04 Powder,
- HP05 Powder,
- HP06 Powder,
- STR Fluor Powder,
- MR Fluor Powder,
- S40 Carbon Fluor,
- HP04 Carbon Powder,
- HP05 Carbon Powder.

Charakterystyka techniczna smaru:

Dodatek w smarze: **Fluor**
Rodzaj smaru: **100% Fluor**
Waga smaru: **30g**
Zakres temperatur: **+3°C do -11°C**
Postać smaru: **Proszek**
Typ smaru: **Racing**