

Link do produktu: <https://www.remsport.pl/smar-serwisowy-r50-yellow-900g-rode-p-5295.html>



Smar serwisowy R50 Yellow 900g RODE

Cena	202,00 zł
Dostępność	Niedostępny - zadzwoń
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	R50-900
Kod EAN	8022937443202
Producent	Rode

Opis produktu

Oferta Sklepu REMSPORT: Smar serwisowy hydrocarbonowy z nowej linii Glider (GlideWax), produkt włoskiej firmy **RODE**, jest to model R50 Yellow (numer katalogowy R50-900) o wadze 900g, zapakowany w kartoniku mieszczącym pięć kostek smaru każdy o gramaturze 180g, mający zastosowanie w smarowaniu metodą na gorąco, ślizgów nart zjazdowych, nart biegowych lub deski snowboardowej.

PAMIĘTAJ - KTO SMARUJE TEN JEDZIE

Ski Wax Glider (R) to kompletna linia parafin nadająca się do wszystkich dyscyplin, które wymagają dobrego poślizgu. Nie zawiera fluoru (non fluoro) dlatego nadaje się śniegi gdzie wilgotność powietrza jest mniejsza niż 30%. Idealny do treningów w ciepłych warunkach.

R50 Yellow to idealny smar na zimowe wypadki w rejonach gdzie występują ciepłe, wiosenne temperatury i wilgotność powietrza jest wysoka, stosowany w zakresie temperatur od +10 C do -1 C.

Smary bazowe zostały udoskonalone do najwyższego poziomu dzięki zastosowaniu w różnych zakresach temperaturowych. Smary bazowe mają za zadanie utwardzić spody nart oraz je skutecznie chronić, zwiększają odporność na ścieralność smarów właściwych.

ZALETY SMAROWANIA ŚLIZGU SMAREM METODĄ NA GORĄCO:

- szybsza jazda (poślizg),
- większe bezpieczeństwo na stoku (ślizgi nie zacinają się),
- ochrona ślizgów przed szybszym utlenianiem się,
- ochrona ślizgów przed tarciem spowodowanym jazdą po śniegu.

Seria smarów hydrocarbonowych z linii R o gramaturze 180g liczy sobie cztery modele:

- [smar R50 Yellow](#),
- [smar R40 Red](#),
- [smar R30 Violet](#),
- [smar R20 Blue](#),



Charakterystyka techniczna smaru:

Waga smaru: **900g**

Typ smaru: **Base**

Zakres temperatur: **+10°C do -1°C**

Rodzaj smaru: **Hydrocarbon**

Postać smaru: **Kostka**

Temperatura żelazka: **130°C**