

Link do produktu: <https://www.remsport.pl/smar-marathon-race-fluor-powder-30g-solda-p-4284.html>

Smar Marathon Race Fluor Powder 30g SOLDA

Cena	341,00 zł
Cena poprzednia	487,00 zł
Dostępność	Dostępny - wysyłka 24h
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	0721
Producent	Solda

Opis produktu

Oferta Sklepu REMSPORT: Profesjonalny smar w proszku dla zawodników i nie tylko z serii Racing Additives czyli 100% fluorocarbon, produkt włoskiej firmy **SOLDA**, jest to model MR Fluor Powder (numer katalogowy 0721) o wadze 30g.

PAMIĘTAJ - KTO SMARUJE TEN JEDZIE

MR (Marathon Race) Fluor Powder to smar czysto fluorowy w proszku czyli 100% fluorocarbon, mający zastosowanie w zimnych warunkach, polecany na śniegi sztuczne, mocno zmrożone i agresywne. Do stosowania w zakresie temperatur wynoszących od -5 C do -18 C i wilgotności powietrza wynoszącej od 50 do 100%. Specjalny dodatek przystosowuje go do dłuższych dystansów.

Pełnofluorowe smary do nart zjazdowych wybierane przez ekspertów i zawodników. Wszędzie tam gdzie liczy się każda "tysięczna sekundy". Przeznaczone głównie do użytku w sportowych nartach z grupy **RACE**. Nakłada się je jako kolejną warstwę na smar podkładowy (bazowy). Smary pełnofluorowe z tej grupy dają najszybszy poślizg z jakichkolwiek innych dostępnych na rynku - bezkonkurencyjne w porównaniu do smarów, których receptura jest oparta na parafinie.

ZALETY SMAROWANIA ŚLIZGU SMAREM METODĄ NA GORĄCO:

- szybsza jazda (poślizg),
- większe bezpieczeństwo na stoku (ślizgi nie zacinają się),
- ochrona ślizgów przed szybszym utlenianiem się,
- ochrona ślizgów przed tarciem spowodowanym jazdą po śniegu.

Seria smarów z grupy **Racing Additives Powder** liczy sobie osiem smarów:

- HP04 Powder,
- HP05 Powder,
- HP06 Powder,
- STR Fluor Powder,
- MR Fluor Powder,
- S40 Carbon Fluor,
- HP04 Carbon Powder,
- HP05 Carbon Powder.

Charakterystyka techniczna smaru:

Waga smaru: **30g**

Dodatek w smarze: **Fluor**

Postać smaru: **Proszek**

Zakres temperatur: **-5°C do -18°C**

Rodzaj smaru: **100% Fluor**

Typ smaru: **Racing**