

Link do produktu: <https://www.remsport.pl/klister-nordic-base-toko-p-2433.html>



## Klister Nordic Base TOKO

Cena	<b>43,00 zł</b>
Cena poprzednia	<b>61,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny - wysyłka 24h</b>
Czas wysyłki	<b>24 godziny</b>
Numer katalogowy	<b>5508740</b>
Kod EAN	<b>7613186770341</b>
Producent	<b>Toko</b>

### Opis produktu

Oferta Sklepu REMSPORT: Smar do nart biegowych zwany również woskiem odrzutowym, miękki tzw. klister, produkt szwajcarskiej firmy **TOKO**, jest to model model Nordic Base (numer katalogowy 5508740).

Jest to nowa linia smarów odbiciowych z linii Nordic każdy o gramaturze 55g (konceptja tej linii zakłada użycie trzech smarów na trzy różne zakresy temperatur).

**Nordic Klister Base** sprawdza się jako klister bazowy, posiada wysoką odporność na lód i twarde śnieg. Może być stosowany jako pierwsza warstwa dla lepszej przyczepności innych klistrów Polecany zarówno dla zawodowców jak i dla amatorów.

Kiedy używamy klistra ? W warunkach kiedy śnieg spoczywa już przez dłuższy okres i kiedy uległ transformacji (płatki śniegu straciły swoją ostrość w wyniku powtórnego zmrózenia), klasyczne smary twarde tzw. gripy (sticki) zwane również woskami odrzutowymi nie mogą w tych warunkach zapewnić przyczepności i stają się najnormalniej w świecie bezużyteczne, wtedy to to używamy klistra. Musimy jednak pamiętać, że smary miękkie typu klistry są stosunkowo łatwe w nałożeniu, ale trudne do usunięcia.

Do usuwania klistrów używamy specjalnych zmywaczy (do ślizgów) i past myjących (do ciała). Można go rozprowadzać dłonią lub za pomocą specjalnego syntetycznego korka.

Seria klistrów Nordic TOKO liczy sobie cztery klistry:



- [Nordic Base](#),
- [Nordic Blue](#),
- [Nordic Red](#),
- [Nordic Yellow](#).

#### Charakterystyka techniczna klistra:

Waga smaru: **55g**  
Typ smaru: **Kick-Zone Base**  
Zakres temperatur: **all**  
Rodzaj smaru: **Klister**  
Postać smaru: **Pasta**

#### Strefa Kick Zone

Wyznaczanie strefy odbicia tzw. kick-zone w nartach biegowych do techniki klasycznej

